

## gra w ko?ci wy?cigowe konie



# Knobelholz.de

ko? wy?cigowy zabawna gra dla 2 graczy o wielko?ci 20,4 x 8,4 x 3,7 cm, gra wy?cigowa samanea drewniana kostka pod ma?pka



## Knobelholz.de



Zabawna gra w kości dla 2 osób ..... przyjdź konie do mety .... ??? ... Celem jest dotarcie do ostatniego wspólnego pola na torze wyścigowym z koniem. Ze względu na to, że w każdej chwili może wpadnąć do rowu i trzeba zacząć od nowa i wziąć nowego konia, gra jest nieco trudna do wygrania. Każdy gracz może mieć tylko jednego konia na torze i jeżeli ten wpadnie do rowu, może przywieźć innego konia do wyścigu.

**Cena** ~~14,90 €~~ 12,90 €

### 1-2 months



[Zadaj pytanie o produkt](#)

Producent [Knobelholz.de](http://Knobelholz.de)

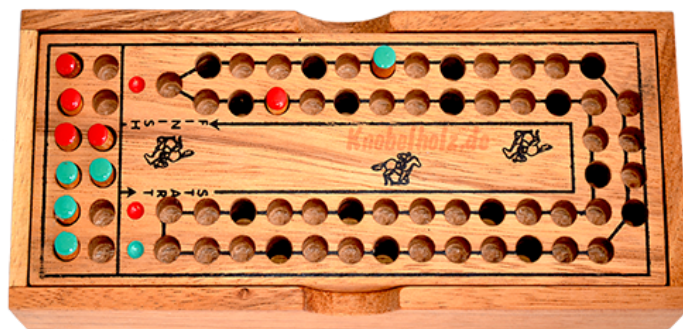
## Reguła gry dla wyścigów konnych

Gra w kości wyścigów konnych jest bardzo łatwa i dlatego nadaje się dla dzieci. Z czasem gry wynoszącym około 15 minut możesz także cieszyć się małymi dziećmi z tej gry. Po prostu liczenie i rozpoznawanie liczb, a następnie ustawianie liczby kostek zbliża każde dziecko do ilości i matematyki. Najpierw każdy gracz wybiera kolor i wiek wyścigu. Następnie kawałki są rozmieszczane i umieszczane w 6 otworach pozycji wyjściowej. Teraz gra może się rozpocząć.



## Start gry

Najmłodszy gracz zaczyna rzucać kostką i natychmiast umieszcza swój wyrzucony numer swoim pierwszym koniem w drodze do mety. Pierwszy koń jest umieszczony w otworze, z liczbą zrolowaną, mającą nadzieję, że będzie stał i nie wpadnie do rowu. Ponieważ niektóre dziury są przewiercane w tych punktach na torze, możliwe jest, że można stracić konia już przy pierwszej próbie. Następnie gracz z dwoma graczami rzuca kostką i ustawia swój zwyciężony numer swoim kolorem na swojej stronie i ma nadzieję, że nie wpadnie do rowu z koniem. Następnie pierwszy gracz z kostką obraca się i kontynuuje z koniem do mety. Następnie drugi gracz i tak dalej ...



Knobelholz.de

## Cel gry Wyścigi konne

Celem jest dotarcie do ostatniego wspólnego pola na torze zwyciężony z koniem. Ze względu na to, że w każdej chwili może być konieczne wejście do rowu i trzeba zacząć od nowa i wziąć nowego konia, gra jest nieco trudna do wygrania. Każdy gracz może mieć tylko jednego konia na torze i jeśli ten wpadnie do rowu, może przywieźć innego konia do zwyciężony. Jeśli gracz straci wszystkie 6 koni, wygra gracz posiadający co najmniej jednego konia. Gracz, który jako pierwszy wchodzi na ostatni dziedziniec kursu z koniem, musi dotrzeć do pola gry bezpiecznie ze swoim koniem z jednym numerem, wygra.

Kliknij tutaj, aby uzyskać pełną instrukcję gry z pobranymi plikami i PDF, aby wydrukować: [Zasada gry G-001 Wyścigi konne](#)

W opakowaniu 1

## **Opinie**

Nikt jeszcze nie recenzowa? tego produktu.