

jeu de dés de chevaux de course



Knobelholz.de

cheval de course un jeu amusant pour 2 joueurs au format 20,4 x 8,4 x 3,7 cm, jeu de course de chevaux samanea jeu de dés en bois singe



Knobelholz.de



jeu de dés amusant pour 2 personnes venez les chevaux à l'arrivée ??? ... Le but est d'atteindre le dernier terrain commun sur le circuit avec un cheval. Parce que, à tout moment, un cheval peut courir dans le fossé et qu'il faut repartir à zéro et prendre un nouveau cheval, il est un peu difficile de gagner. Chaque joueur ne peut avoir qu'un seul cheval sur la piste et s'il tombe dans le fossé, il peut faire entrer un autre cheval dans la course.

Prix de vente 14,00 €

1-2 months



[Poser une question sur ce produit](#)

Fournisseurs Knobelholz.de

Description du produit

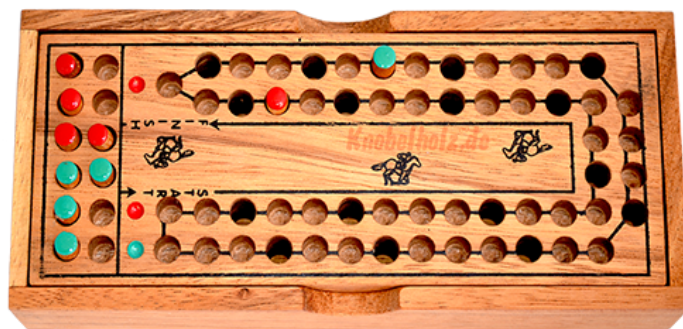
Règle du jeu pour la course de chevaux

Les courses de chevaux de jeu de dés est très facile et donc très approprié pour les enfants. Avec un temps de jeu d'environ 15 minutes, vous pouvez également ravir les jeunes enfants avec ce jeu. Compter et reconnaître des nombres, puis définir le nombre de cubes rapprochera chaque enfant de la quantité et du calcul. Tout d'abord, chaque joueur choisit une couleur et une piste pour la course. Ensuite, les pièces sont réparties et placées dans 6 trous de la position de départ. Maintenant, le jeu peut commencer.



début du jeu

Le joueur le plus jeune commence à lancer les dés et place immédiatement son numéro obtenu avec son premier cheval sur son chemin vers la fin. Le premier cheval est placé dans le trou, avec le nombre obtenu, dans l'espoir qu'il se tiendra debout et ne tombera pas dans le fossé. Certains trous étant percés et à ces points de la piste, il est possible de perdre son cheval dès le premier essai. Ensuite, le joueur à deux joueurs lance les dés et pose son numéro enroulé avec sa couleur sur son chemin et espère qu'il ne courra pas dans le fossé avec son cheval. Ensuite, le premier joueur avec des dés tourne et continue avec son cheval vers la fin. Dan lance le deuxième joueur et ainsi de suite ...



Knobelholz.de

But du jeu Courses de chevaux

L'objectif est d'atteindre le dernier terrain commun sur le circuit avec un cheval. Parce que, à tout moment, un cheval peut courir dans le fossé et qu'il faut repartir à zéro et prendre un nouveau cheval, il est un peu difficile de gagner. Chaque joueur ne peut avoir qu'un seul cheval sur la piste et s'il tombe dans le fossé, il peut faire entrer un autre cheval dans la course. Si un joueur a perdu tous les 6 chevaux, le joueur qui possède au moins un cheval a gagné. Le joueur qui entre pour la première fois dans le dernier champ du parcours avec un cheval doit atteindre le terrain de jeu directement avec son cheval avec un numéro a gagné.

Cliquez ici pour consulter les instructions de jeu complètes avec téléchargement et PDF à imprimer: [Règle du jeu G-001 Courses de chevaux](#)

Lot de 1

Commentaires des clients

Il n'y a pas encore de commentaire sur ce produit.